

# BEETHOVEN // OPUS 360

## Instruction-Manual Klassencase



### Lieferumfang

1. 1 Rollkoffer mit Fächereinteilung und Deckeltafel mit Organizer-Funktion
2. 6 VR-Brillen in den Fächern verstaut inkl. 6 Controllern im Deckel-Netz verstaut
3. 6 Kopfhörer in den Fächern verstaut
4. Technisches Zubehör: 1 USB-Hub zum gleichzeitigen Laden der 6 VR-Brillen, 6 USB A auf USB C Ladekabel, 4 Ersatzbatterien AAA
5. Hygiene-Zubehör: 2 Hygienesprays auf Wasserbasis, 1 Putztuch
6. Weiteres Zubehör: 1 agon-Instruction Manual, 1 Pico XR Benutzerhandbuch

### Wichtige Hinweise

1. Das agon-Instruction Manual und das Pico XR Benutzerhandbuch gründlich lesen
2. Die optischen Linsen sind empfindlich. Sie dürfen nicht direktem **Sonnenlicht** ausgesetzt werden und bei der Reinigung/Desinfizierung ist dringend ein Substanz **ohne Alkohol** zu verwenden.
3. Lagerung des Rollkoffers: Dieser kann mit einem Vorhängeschloss gesichert werden.

### Allgemeine Sicherheitshinweise

1. Unter Berücksichtigung der Entwicklung der Augen von Kindern sollte die Brille nur in sehr begrenztem Maße von Kindern unter **12 Jahren** verwendet werden.
2. Wer empfindlich ist gegen Lichtblitze oder Muster, die **Epilepsie** hervorrufen können oder gesundheitliche Bedenken bei der Benutzung einer VR-Brille hat, sollte vor dem Gebrauch der VR-Brillen bitte einen Arzt konsultieren und derzeit von einer Benutzung absehen.

3. Bei der Nutzung der VR-Brillen kann es zu einer VR-Krankheit, der sogenannten „**Motion Sickness**“ kommen, welche der See- oder Reisekrankheit ähnelt. Dabei können Symptome wie Übelkeit, Schwindel oder Kopfschmerzen auftreten. Wenn während des Gebrauchs schwindelig oder übel wird, sollte die VR-Brille umgehend abgenommen werden.
4. Von der Nutzung der VR-Brillen ist abzuweichen bei Schwangerschaft und wenn der Nutzer **Vorerkrankungen** hat, die durch VR Nutzung verstärkt werden können (z.B. starke Platzangst / Höhenangst / Angst vor Dunkelheit).

### **Inbetriebnahme**

1. Rollkoffer öffnen
2. Herausnehmen: VR-Brille, Kopfhörer, Controller
3. Kopfhörer-Aux-Kabel in die VR-Brille stecken; Brille mit Druck auf Power-Knopf unten rechts anstellen
4. Zuerst VR-Brille, dann Kopfhörer aufsetzen, Controller in die Hand nehmen
5. Die OPUS360-App startet automatisch, Anweisungen des Tutorials folgen, los geht's!

### **Hinweise & Tips für den Einsatz im Unterricht**

1. Klassencases müssen zwingend unter Aufsicht eingesetzt werden, um die Langlebigkeit der Materialien und des Projekts sicherzustellen.
2. VR-Brillen sollten nach drei Spielrunden wieder geladen werden
3. Bitte die VR-Brillen nicht zu lange zu laden, um den Akku nicht zu beschädigen (insb. nicht über Nacht)
4. Es muss immer darauf geachtet werden, dass Ordnung in den Klassencases herrscht -> am besten gibt jeder Schüler und jede Schülerin das VR Set persönlich wieder bei der Lehrerin oder dem Lehrer ab
5. Für den Einsatz der Klassencases sollte typischerweise eine Doppelstunde eingeplant werden
6. Herausforderung: Die VR Brillen koppeln nicht immer mit dem richtigen Controller in der Hand, sondern mit einem anderen im Raum -> Grund: Jede VR-Brille ist mit jedem Controller koppelbar
  - a) Am besten präventiv die VR-Brillen nacheinander starten, nicht alle auf einmal
  - b) Ggf. ist der gekoppelte Controller leicht zu finden und zu tauschen
  - c) VR-Brille aus- und wieder anstellen, dann kann sie sich richtig koppeln
7. Allgemeine Hinweise für besseres Spielerlebnis:
  - a) Brille nicht abziehen, da Spiel sonst wieder von neu startet
  - b) sitzen bleiben beim Spielen
  - c) bei Unschärfe des Bildes die Position der VR-Brille am Kopf variieren

### **Trouble Shooting**

1. *Bildschirm wird im Spiel schwarz:* Wahrscheinlich ist der Akku leer, bitte laden. Ein niedriger Akku-Stand wird durch das Lämpchen an der Unterseite signalisiert, leuchtet jetzt rot.

2. *Brille hat keinen Ton*: 2 Möglichkeiten: Entweder ist der Ton per Controller ganz leise bzw. ausgestellt worden, dann einfach mit dem Controller lauter stellen. Oder das Kopfhörerkabel ist nicht richtig verbunden, dann bitte einmal prüfen, ob das Kabel richtig steckt.
3. *Anzeige „Controller is disconnected“ und erscheint nicht mehr im Spiel*: Wahrscheinlich sind die Batterien im Controller leer. Controller an der Rückseite ähnlich wie bei einer Fernbedienung öffnen, Batterien entnehmen und durch neue Batterien ersetzen.