

2024

# GOAT

**DAS E-SPORT-EVENT DER  
FRANKFURTER JUGENDHÄUSER**

**EA FC24™ 2vs2**



**SPIELE UNTER DER  
FLAGGE DEINES JUGENDHAUSES**

**12. JULI 2024  
ZOOGESELLSCHAFTSHAUS**

**Preisgelder und Gutscheine, Pokale  
und Medaillen**



**Attraktives  
Rahmenprogramm:  
Live-Musik, VR-Brillen, Mini-Challenges,  
Slush-Ice und vieles mehr**

**Mach mit und melde dich  
über dein Jugendhaus an!**

**Veranstalter: Kommunales Jugendbildungswerk**



jugendbildungswerk-ffm.de

STADT  FRANKFURT AM MAIN



JUGEND- &  
SOZIALAMT

Unterstützer



Medienzentrum Frankfurt



### **Was ist GOAT?**

GOAT steht für **Greatest Of All Time** und ist das E-Sportturnier der Frankfurter Jugendhäuser. Hier duellieren sich die Besten eines Jugendhauses in EA FC24™. Die Spiele werden auf der PS5 ausgetragen. Fair Play wird großgeschrieben.

### **Wie wird gespielt?**

Es gilt der 2vs2 Modus. Ein Team besteht somit aus 2 Spieler:innen. Es wird eine Gruppenphase mit einer anschließenden KO-Phase geben. Es wird nicht im Ultimate-Modus gespielt.

### **Wer kann teilnehmen?**

Alle zwischen 12 und 18 Jahren. Die Anmeldung erfolgt über dein Jugendhaus.

### **Was kann man gewinnen?**

Neben Geldpreisen für dein Jugendhaus erhalten die besten Spieler:innen Gutscheine. Darüber hinaus gibt es Pokale, Medaillen sowie ewigen Ruhm!

### **Kann man auch kommen, wenn man nicht mitspielt?**

Ja, auf jeden Fall! Neben dem Support deines Jugendhaus-Teams erwartet dich ein attraktives Rahmenprogramm mit VR, Live Musik sowie lustigen Mini-Challenges. Für Snacks und Getränke ist gesorgt.

### **Wie kann man sich anmelden?**

Die Anmeldung erfolgt über dein Jugendhaus. Die Infos zur Anmeldung sowie alle weiteren Infos findest du auf [www.jugendbildungswerk-ffm.de/goat.html](http://www.jugendbildungswerk-ffm.de/goat.html)

**Anmeldeschluss ist der 27. Juni 2024.**

### **Du hast noch Fragen oder Wünsche?**

Meld´ dich bei Khalid Asalati,  
unter 069 212 43179 oder  
[khalid.asalati@stadt-frankfurt.de](mailto:khalid.asalati@stadt-frankfurt.de)

QR CODE